

**FEDERATION LUXEMBOURGEOISE
DE HANDBALL**

**FORMULE JEUNES
2009-2010**

Catégories d'âge

GARCONS

PUPILLES	2001 et plus jeune
POUSSINS	1999 – 2000
MINIMES	1997 – 1998
SCOLAIRES	1995 – 1996
CADETS	1993 – 1994
JUNIORS	1989 – 1992

FILLES

PUPILLES	2001 et plus jeune
POUSSINS	1999 - 2000
MINIMES	1997 – 1998
SCOLAIRES	1995 – 1996
CADETS	1992 – 1994

PUPILLES

- Ballon :** soft
- Médico :** obligatoire à partir de 7 ans
- Licence :** obligatoire
- Feuille de match :** simplifiée
- Dimension terrain :** 2 terrains en largeur suivant salle
Zone de 5 mètres
- Dimension buts :** 2,40 x 1,70
- Nombre de joueurs :** 3 + 1 (gardien)
- Durée des matches :** selon nombre d'équipes participantes
- Temps mort :** néant
- Tirs des pénalties :** depuis la zone des 5 mètres
- Equipes :** tournois à 4 équipes et plus
mixtes possible
- Règlement :** Jeu sur tout le terrain / défense individuelle
Changement de gardien à chaque match
Renvoi direct du gardien après un but (les adversaires devant se trouver à 3 mètres du gardien)
- Arbitrage :** arbitres jeunes volontaires du club recevant – chaque équipe pouvant amener un arbitre

Déroulement des tournois :

Tournoi à 4 équipes :

A – B

C – D

D – A

B – C

A – C

D – B

Occupation de la salle : 2 heures

Nombre de terrains : 1

Nombre de matches : 6

Temps de jeu/match : 15

Durée de pause entre les matches : 5 minutes

Temps de jeu par équipe : 45 minutes

Tournoi à 5 équipes :

A – B

C – D

B – E

D – A

E – D

C – A

le tout 2 x

B – D

E – C

B – C

A – E

Occupation de la salle: 2 heures

Nombre de terrains : 2

Nombre de match : 20

Temps de jeu/match : 7 minutes

Durée de pause entre les matches : 4 minutes

Temps de jeu par équipe : 56 minutes

Tournoi à 6 équipes :

A – B

C – D

E – F

D – A

B – E

F – C

E – D

C – A

le tout 2 x

B – F

E - C

D - B

F – A

D – F

B – C

A – E

Occupation de la salle: 2 heures

Nombre de terrains: 2

Nombre de matches : 30

Temps de jeu/match : 5 minutes

Durée de pause entre les matches : 2 minutes

Temps de jeu par équipe : 50 minutes

Tournoi à 7 équipes :

A – B C – D
E – F D – A
B – C F – G
E – B A – F
G – D D – E
B – G F – C
C – A B – D
E – G F – B
A – E G – C
A – G D – F
E – C

Occupation de la salle: 2 heures, 15 minutes
Nombre de terrains : 2
Nombre de matches : 21
Temps de jeu/match 8 minutes
Durée de pause entre les matches :2 heures 30 minutes
Temps de jeu par équipe : 48 minutes

Tournoi à 8 équipes :

A – B C –D
E – F G – H
D – A B – C
H – E F – G
E – B A – F
C – H G – D
B – G H – A
D – E F – C
H – F C – A
B – D E – G
F – B A – E
D – H G – C
H – B A – G
D – F E – C

Occupation de la salle: 2 heures 15 minutes
Nombre de terrains : 2
Nombre de matches : 28
Temps de jeu/match : 7
Durée de pause entre les matches :2 minutes
Temps de jeu par équipe : 49 minutes

Les tournois de 9 équipes ou plus – s’adresser à la FLH.

POUSSINS

Championnat :	pas de titre de champion / pas de publication des résultats
Ballon :	en cuir 0
Médico :	obligatoire
Licence :	obligatoire
Feuille de match :	classique
Dimension terrain :	40 x 20
Dimension buts :	3 x 1,70
Nombre de joueurs :	5 + 1 (gardien)
Durée de matches :	4 x 10 minutes
Temps mort :	néant
Tirs des pénalties :	depuis la zone des 6 mètres
Equipes :	mixtes possibles Pour les clubs n'ayant pas engagé d'équipes poussines filles.
Règlement :	individuelle de zone sur tout le terrain avec l'obligation pour l'équipe ayant marqué un but de quitter la zone des 9 mètres adverse. renvoi direct du gardien après un but
Arbitrage :	arbitres jeunes volontaires du club recevant

MINIMES

Championnat :	normal avec titre de champion
Ballons :	en cuir No 1
Médicos :	obligatoire
Licence :	obligatoire
Feuille de match :	classique
Dimension terrain.	40 x 20
Dimension buts :	3 x 2
Nombre de joueurs :	6 + 1 ou 5 +1 selon tiers temps
Durée des matches :	3 x 15 (pause 5 minutes) Les équipes ne changent pas de bancs pendant tout le match.
Temps mort :	1 par tiers temps et par équipe
Tirs de pénalties :	normal
Règlement :	1^{er} tiers temps 7 contre 7 Remise en jeu au centre Défense étagée : 2-4 ou 3-3 Deux joueurs au <u>moins</u> doivent évoluer en dehors des 9 mètres. Lors des entrées des attaquants dans le système défensif entre les 6 et les 9 mètre, les défenseurs peuvent <u>momentanément</u> suivre ce(s) joueur(s). De même sur les <u>jets francs</u> ils peuvent être à l'intérieur des 9 mètres. Les individuelles strictes sont interdites.
	2^e tiers temps 6 contre 6 (5 + 1 gardien) Remise en jeu du centre Défense alignée. Les 5 défenseurs s'alignent entre les 6 et 9 mètres. Un joueur peut <u>momentanément</u> sortir ou se désaligner pour dissuader, intercepter. La défense alignée n'est pas passive : il faut monter à 9 mètres, même plus pour harceler, neutraliser le porteur de balle.

Le défenseur doit apprendre à arrêter son adversaire direct dans sa course vers le but ou vers l'intérieur (fermeture).

Attaque

Occuper le terrain en largeur (ailier au point de corner)

Favoriser un jeu plus en contact (auprès), la lecture et la prise des intervalles.

Encourager les tirs des arrières en suspension et au travers.

Veiller lors d'une entrée d'un arrière ou d'un ailier entre 6 et 9 mètres à préserver l'écartement et l'occupation des 4 postes principaux.

3è tiers temps

7 contre 7

Remise au jeu du centre.

Défense libre sauf 0-6 et individuelle stricte.

Exclusions :

pendant tous les tiers

En cas d'infériorité numérique l'équipe pénalisée peut proposer le système défensif de son choix.

SCOLAIRES

Championnat : avec titre de champion.
Ballons : cuir No 2 (garçons) no 1 (filles)
Médico : obligatoire
Licence : obligatoire
Feuille de match : classique

Dimension terrain : 40 x 20

Dimension buts : 3 x 2

Nombre de joueurs : 6 + 1

Durée des matches : 2 x 25

Temps mort : 1 par équipe et par mi-temps.

Règlement : 1^{ère} mi-temps
Défense 3-2-1
2^è mi-temps
Défense libre sauf 0-6 et pas de stricte

La stricte est autorisée sur une équipe en infériorité numérique !

CADETS/CADETTES

Championnat :	normal
Ballons :	en cuir No 3 (garçons) No 2 (filles) avec colle si permis
Médico :	obligatoire
Licence :	obligatoire
Feuille de match :	classique
Dimension terrain :	40 x 20
Dimension buts :	3 x 2
Nombre de joueurs :	6 + 1
Durée des matches :	2 x 30
Temps mort :	1 par mi-temps et par équipe
Règlement :	1 ère mi-temps Défense libre sans stricte 2è mi-temps Défense libre avec stricte possible

JUNIORS

RIEN DE SPECIAL

Date : 02.09.2009